



PRAVD AVA

AVA PRAVDA - La vérité au service du collectivisme



#2 - VERS LA LIBERTE !



LE PROLETARIAT REDUIT EN ESCLAVAGE PAR LE M.IND!

C'est sur Héphaïstos, centre industriel majeur ployant sous la tyrannie du M.Ind, qu'aura lieu l'une des batailles décisives pour l'avenir de l'humanité.

Dans ce bastion de l'oppression UNA, le peuple travaille dans des conditions inhumaines. Les ouvriers meurent par dizaines de milliers dans les usines du M.Ind pour participer à l'effort de guerre contre le Red Blok. Car, comble de l'horreur, les opprimés sont obligés de se tuer à la tâche pour aider les esclavagistes à combattre ceux qui pourraient les libérer de leurs chaînes !

Mais les ouvriers ne sont pas les seules victimes du M.Ind. Son principal client est bien entendu l'armée des UNA, les White Stars dont on vante tant le courage. Des hommes et des femmes envoyés sur tous les champs de bataille de l'univers.

Pourquoi ? Pour défendre la justice et la liberté ? Ou plutôt pour assurer les bénéfices du M.Ind et les dividendes de ses actionnaires ?

Les soldats envoyés combattre les forces révolutionnaires du Red Blok ou livrés en pâture aux Thériens sur Damoclès ne sont que des victimes. Equipés de matériel parfois défectueux, une nouvelle offrande aux capricieuses divinités du capital qui demandent toujours plus d'économies, les White Stars luttent et meurent pour des mensonges.



Ce soldat White Star a été sacrifié sur Damoclès par le M.Ind !

Le Red Blok n'est pas l'ennemi du peuple des UNA.

Le Red Blok est une promesse de paix et d'avenir radieux !

AVRIL 2007

Ava Pravda ! PravdAva !

Ce sont les cris que l'on pouvait entendre à la sortie des usines UNA un peu partout dans les colonies et jusqu'à Ava même !

Page 2

Combats sur Cariolis

Les forces du Red Blok luttent victorieusement contre les UNA sur la lune industrielle de Cariolis. *Campagne en 3 actes.*

Page 2

Contact rompu sur Mortis

La mission d'exploration de Front Line sur la planète *Mortis* ne donne plus signe de vie depuis plusieurs jours.

Page 2

Combats sur Cariolis

Depuis plusieurs semaines de violents affrontements opposent les valeureux combattants du Red Blok aux séides des UNA : au centre de tous les combats, le complexe minier de la lune industrielle de Cariolis.

« Combats sur Cariolis » est une mini-campagne narrative pour AT-43. Son objectif est de montrer qu'il est possible d'enchaîner des scénarios du livre des règles en suivant une certaine logique et un contexte donné, c'est à dire en décuplant le plaisir de jeu.

Acte I – Escarmouche

La bataille pour Cariolis s'est enlisée. Ni les UNA ni le Red Blok ne parvient à prendre l'avantage sur cette lune stratégique.

La campagne commence alors que deux patrouilles ennemies tombent nez à nez dans une zone industrielle.

Le scénario *Escarmouche* du livre des règles (p. 91) doit être joué.

Acte II – Protection

Le vainqueur de l'escarmouche précédente n'a pas remporté la bataille sans perte. Le marcheur de combat d'un de ses meilleurs officiers a été gravement endommagé et est resté coincé sur le champ de bataille. L'officier ne doit pas être capturé par l'ennemi.

Le vainqueur a deux options.

Il peut mettre en place une opération de sauvetage en jouant le scénario *Sauvetage* du livre des règles (p.94) où il tient le rôle de l'attaquant. Il peut également décider de mettre en place une ligne de défense en amont de la position du véhicule de son officier en jouant le scénario *Tenir les positions* du livre des règles (p. 90) où il tient le rôle du défenseur.



Acte III – Coup de force

Après ces combats, l'état-major du vainqueur de la bataille précédente décide de frapper un grand coup devant lui permettre de prendre un avantage décisif sur Cariolis. Sa récente défaite a mis le moral de l'ennemi à rude épreuve. Un débarquement important pourrait suffire à le faire définitivement battre en retraite. Le scénario *Débarquement* du livre des règles (p. 92) doit être joué. Le vainqueur de l'Acte II prend le rôle de l'attaquant.

Déterminer le vainqueur

Pour déterminer le vainqueur de la campagne, attribuez les points suivants aux joueurs.

Vainqueur de l'Acte I : 1 point

Vainqueur de l'Acte II : 2 points

Vainqueur de l'Acte III : 3 points

Le joueur ayant le plus de points remporte la campagne. Il est recommandé aux joueurs d'interpréter ces résultats pour écrire une conclusion digne de ce nom aux combats sur Cariolis !

Ava Pravda ! PravdAva !

A la sortie des usines UNA les dos étaient moins courbés que d'habitude, les regards brillaient d'un éclat particulier. Les ouvriers se passaient discrètement la cause de ce nouvel espoir : le premier numéro d'Ava Pravda, le journal lancé par Supra pour lutter contre la propagande réactionnaire des oppresseurs UNA.

Sur certains mondes, des ouvriers plus résolus encore n'ont pas hésité à pousser des cris de joie : « AVA PRAVDA » pour certains, « PRAVD AVA » pour d'autres mais toujours la vérité et un espoir de liberté sur les lèvres !

Inquiétude sur Mortis

Mortis est un monde fraîchement recensé par les sondes d'exploration des UNA et du Red Blok.

Les premières observations astronomiques ont permis de déduire que ce nouveau monde était impropre à la colonisation mais qu'il pouvait être riche en minerais. Front Line a donc décidé d'y envoyer une expédition scientifique.

Les deux premières semaines de cette expédition se sont déroulées sans aucun problème, les premières observations étant, selon les termes du docteur Parkov, « très prometteuses ». Mais depuis quelques jours l'expédition Parkov ne donne plus signe de vie. Front Line soupçonne une nouvelle infamie des UNA qui, non contentes d'exploiter le peuple, semblent maintenant vouloir s'attaquer aux scientifiques sans défense.

L'ARC a annoncé avoir armé un croiseur léger qui partira d'ici quelques heures pour Mortis avec pour mission d'éliminer les forces des UNA qui ont capturé les scientifiques de Front Line.