



# PRAVD AVA

AVA PRAVDA - La vérité au service du collectivisme



#3 - VERS LA LIBERTE !



# DAMOCLÈS DOIT ÊTRE DÉTRUIT

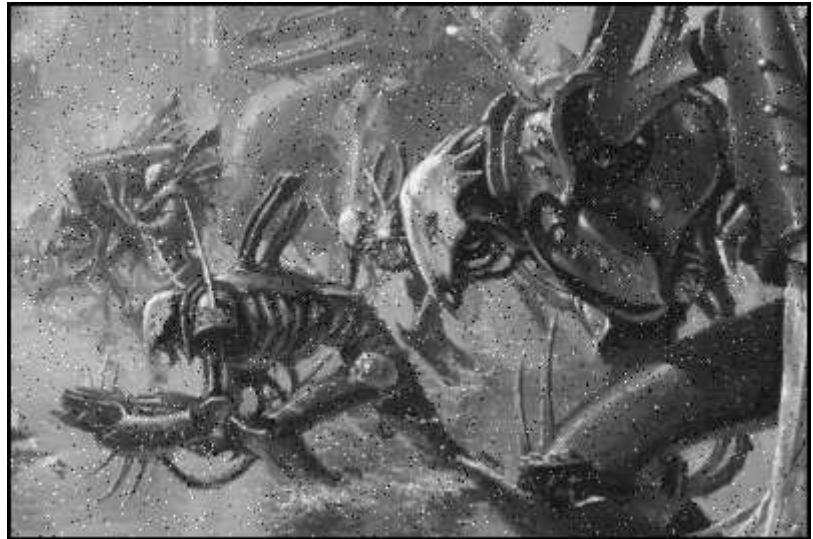
Alors que la flotte Red Blok fait route vers Damoclès, le nouveau fer de lance de l'assaut Therian contre Ava, les troupes des UNA ont déjà commencé leurs opérations sur le monde usine.

De nombreuses questions demeurent.

Pourquoi les UNA ont-elles gardé secrète l'existence de Damoclès ?

Pourquoi ne pas avoir informé le Red Blok de la menace alors que l'histoire d'Ava a déjà montré que seule l'alliance des peuples de notre monde a réussi à tenir les morphos en échec ? La réponse est malheureusement limpide.

Tout comme lors de l'invasion d'Ava, les UNA ne souhaitent pas détruire la menace. Les forces réactionnaires menées par le M.Ind cherchent une nou-



velle fois à percer les secrets des Therians pour augmenter leurs profits. Elles n'hésitent pas à sacrifier des vies humaines pour satisfaire leurs désirs égoïstes !

Les UNA ont oublié la campa-

gne Antarctique. C'est le Red Blok qui a sauvé Ava de la destruction. Et c'est le Red Blok qui sauvera à nouveau l'Humanité de la menace à venir.

Damoclès doit être détruit !

**MAI 2007**

## **Desert Storm**

La volonté hégémonique des UNA est sans limite : les White Stars sont envoyés sur tous les fronts.

Page 2

## **Confusion sur Mortis**

La force d'intervention de l'ARC a atteint Mortis où elle doit affronter White Stars et Therians.

Page 3

## **Insurgés White Stars**

Même au sein des White Stars, il arrive que des unités complètes désertent les UNA pour rejoindre le Red Blok.

Page 3

## CAMPAGNE DESERT STORM



White Stars lors de la campagne Desert Storm – Figurines par Feldhorn



Figurines visibles au magasin Dreamweij

Toujours plus de profits, toujours plus d'argent. Tel semble être le crédo des UNA avec le lancement de la campagne *Desert Storm*. L'objectif inavoué de *Central Command* est tout simplement de s'emparer des riches gisements de quartz et de silice exploités par les Therians.

Que valent des vies humaines face à de telles richesses ? *Supra*, par l'intermédiaire de l'agent Feldhorn (nom de code destiné à protéger sa couverture) surveille les compagnies White Stars impliquées dans ces combats en milieu désertique. Jusqu'où iront les UNA ?

Le document suivant a été piraté par l'agent Feldhorn de *Supra*. Il provient des banques de données des UNA dédiées à la campagne *Desert Storm*.

Si vous voulez mon avis, c'était une bonne idée, les têtes pensantes de cette expédition ne sont pas tous des ronds de cuir, il y a des gars qui ont déjà fait du terrain, et qui ont déjà eu à buter ces satanés Golgoths... Ils pensent pas à la même échelle que nous c'est tout... La mission nous a été balancée à froid un peu après le réveil des bleus, et au départ, ça paraissait être une lubie de gradé... Imaginez, repeindre toute une compagnie dans des couleurs camo désert !!! « mais qu'est qu'on va br.... Avec nos toads si ils sont visibles à 10 bornes à la ronde ! », je m'étais dis sur le coup... En fait, c'est Starck en personne qui avait ordonné l'atelier peinture, au briefing on a tous compris... Ces maudits thérians construisent sans arrêt des machines, des systèmes électroniques et des composants... et pour ça il faut du quartz, de la silice et tout un tas de composants qu'on trouve nul part ailleurs en plus grande quantité que dans.... du sable !!! Leur procédé était simple, quand ils colonisaient une planète, ils laissaient à ciel ouvert une grande partie des déserts qui recouvraient la planète embryon, et construisaient tout autour des fonderies, pour produire du verre et du quartz en grande quantité... L'objectif était donc de s'infiltrer au cœur d'un de ces déserts et de saboter les extracteurs et les convoyeurs de silice en remontant progressivement jusqu'aux fonderies et de faire péter tout ça le plus salement possible... histoire que, peu de temps après, la machine se mette à déconner et surtout puisse plus être réparée, parce que jusqu'à maintenant quand on pète un thérian, ils mettent pas longtemps à en reconstruire 2 autres... J'avais bien aimé la grande image de Starck : « Messieurs, c'est peut-être parce qu'il n'y aura plus un grain de sable à mettre dans leurs engrenages que la machine s'enrayera... »

Après coup, faut avouer que la partie la plus plaisante de cette opération avait été la peinture, ça fait oublier l'horreur et les potes déchiquetés au front, les travaux manuels, et notre compagnie s'était bien marrée à refaire une beauté à tous nos marcheurs et nos armures de combat...

Aujourd'hui, ça va faire 6 jours qu'on est retranché derrière une immense dune, sans pouvoir avancer, parce qu'après avoir réussi quelques raids sur les fonderies du Secteur Sud, la cavalerie avait débarqué, et avec du lourd !!! ces pourris nous ont fait reculer avec notre pire cauchemar... vous aussi si vous saviez qu'en face 2 unités de BAAL vous attendait, vous n'auriez plus envie sortir de ce trou perdu où on a tous été obligé de se replier dès qu'ils ont ouvert le feu... Les renforts sont pour demain et la contre offensive aussi, alors je voulais consigner une dernière fois mes impressions dans ce carnet qui m'a pas quitté depuis AVA, il y a 3ans... Et je vais vous dire, je vais canner c'est presque sûr, mais je vais tout faire pour emmener avec moi une bonne quantité de ces salauds qui croient que l'univers est à eux... Putain ce que je donnerais pour un verre d'eau avec des glaçons !...

Extrait du carnet de campagne de feu le Caporal Larry Camel, 3ème Cie, AT17-AT46.

## INSURGES WHITE STARS

### HADES

Hadès! Un nom qui restera gravé à jamais dans l'Histoire de l'Humanité. Hadès est devenu le symbole de la lutte victorieuse du Red Blok face à l'opresseur UNA.

Les ouvriers de la planète et les une partie des forces armées se sont levés pour crier leur révolte. Ces soldats du Collectivisme possédaient peu de matériel (et souvent en mauvais état) et ils ne pouvaient compter que sur leur volonté. Celle de créer un monde meilleur pour l'Humanité, un monde où la racaille capitaliste aurait disparu.

Sur Hadès, les troupes de ce qui deviendrait le Red Blok étaient composées en majorité d'infanterie : des hommes et des femmes équipées avec du matériel de fortune volé à l'armée régulière. La majorité d'entre eux n'était même pas des soldats de carrière. Fort heureusement, une partie des forces planétaires avaient entendu l'appel désespéré du Prolétariat et déserté les rangs des White Stars. Ces déserteurs, parfois des unités complètes de l'armée régulière, apportèrent leur savoir-faire, de l'équipement et des véhicules.

Les armes utilisées par les insurgés était bien souvent en piteux état, faute d'entretien professionnel et de pièces de rechange, mais les forces révolutionnaires ont compensé cette indéniable faiblesse par un moral d'acier. Conscients de lutter pour une cause juste, les troupes du Red Blok ne battirent pas en retraite devant la contre-offensive des White Stars.

L'Histoire leur a donné raison. Hadès est devenu le coeur du Red Blok et la lutte continue!

### DE NOS JOURS

Depuis la révolte d'Hadès, la discipline a été renforcée dans

les rangs des White Stars. Cependant il est impossible d'étouffer le vent de révolte soufflé par le Red Blok et il arrive que même les unités d'élite de l'armée UNA se retournent contre leurs maîtres.

Ainsi, certaines compagnies sont parfois mal traitées par la hiérarchie White Star. Ces compagnies manquent de soutien en troupes d'assaut ou en véhicules et parfois sont équipées d'armes défectueuses livrées par le M.Ind, plus soucieuse de privilégier ses bénéficiaires plutôt que la vie des soldats qui protègent ses intérêts.

Approchées par les agents de *Supra*, ces unités White Stars ne mettent que peu de temps à comprendre que seul le Red Blok s'intéresse à leur avenir. Elles épousent alors les convictions Collectivistes avec d'autant plus de hargne qu'elle est leur seule chance de survie.

On sait en effet comment sont traités les déserteurs chez les White Stars...

## Confusion sur Mortis

La confusion règne sur Mortis où l'expédition Parkov a disparu il y a maintenant plus d'un mois.

La mission d'intervention mise en place par l'ARC a atteint Mortis la semaine dernière et ses premiers rapports sont déconcertants.

Un agent des UNA a été trouvé par l'ARC : agonisant, il a murmuré quelques mots à propos de ce que les experts de *Supra* pensent être un autre agent UNA, nom de code *Grey Ghost*. Un étrange cliché a également été retrouvé sur son cadavre mettant en cause une activité Therian. Des spécialistes de *Frontline* ont été chargés de l'examiner.

Tout laisse à penser que Mortis est au cœur d'un vaste conflit.



Le cliché ci-contre semble représenter un symbole Therian sur un morceau de métal.

### Jouer les Insurgés White Stars à AT-43

Les compagnies d'Insurgés White Stars peuvent déployer les unités classiques des White Stars en utilisant exclusivement le schéma de section ci-dessous.

Seuls les schémas de section des Insurgés White Stars bénéficient des atouts et inconvénients ci-contre.

#### Atout des Insurgés

Lors des tests de Moral, un résultat de 1 peut être relancé une fois.

#### Inconvénient des Insurgés

Lors des tirs, un résultat de 1 est toujours un échec (il n'y a donc pas de réussite automatique).

#### Schéma de Section

Unité d'infanterie (★) !

Unité d'infanterie (★) !

Unité d'infanterie (★ / ★★)

Unité de fantassins (★ / ★★★)

Unité de blindés (★)