



PRAVD AVA

AVA PRAVDA - La vérité au service du collectivisme



#6 - REVOLUTION !



SUR DAMOCLÈS, LES TROUPES DU RED BLOK EN TERRE HOSTILE

Damoclès !

On peut difficilement percevoir la réalité qui se cache derrière ce simple mot.

Damoclès.

Un monde usine. Les Therians ont acquis assez de puissance pour armer un vaisseau de la taille d'une planète... de la taille d'Ava elle-même !

On a du mal à imaginer à quoi pourrait ressembler un tel monde mais les premières images envoyées par nos valeureux soldats permettent de combler cette lacune.

La surface de Damoclès est recouverte d'usines, de raffineries et de chaînes de montage. C'est un monstrueux enchevêtrement de tuyaux, de rouages et de plateformes de métal.

C'est un environnement hautement hostile où la mort peut aussi bien prendre l'apparence des tirs ennemis que de brusques jets de vapeur ou de flammes.

C'est là que les glorieuses troupes du Red Blok affrontent



les ennemis de la révolution, morphos et esclaves de la dictature réactionnaire des UNA.

Les forces des Armées Révolutionnaires doivent faire preuve d'un courage sans égal et d'un sens du sacrifice héroïque pour permettre au Red Blok de l'emporter.

Ces hommes et ces femmes ont été entraînés pour ça. Ils ne vivent que pour ça.

La puissance des Therians n'est rien.

La technologie des UNA n'est rien.

C'est la foi en la Révolution de nos courageux soldats qui fera la différence.

SEPTEMBRE 2007

Sur Damoclès

Découvrez la première partie d'un article dédié à l'environnement de Damoclès.

Page 2

Mortis

Contact perdu avec les troupes du Lieutenant Paprovitch, l'ARC envoie des renforts.

Page 3

Europa et Galia

Coup de projecteur sur les colonies du système Europa et sur Galia en particulier.

Page 4

SUR DAMOCLÈS

C'est sur la surface de Damoclès que le Red Blok a engagé ses premiers combats contre les morphos et les White Stars. Les vaillantes troupes de l'ARC y ont découvert un environnement hostile où elles ont du apprendre à survivre.

Comme tout autre jeu de stratégie avec figurines, AT-43 nécessite de jouer sur un champ de bataille riche en décors.

Rackham fournit déjà certains de ces décors sous la forme de murets, de containers, de nano-générateurs ou encore de bunkers.

Cela ne doit cependant pas suffire aux joueurs qui souhaitent enrichir et personnaliser un peu plus leur table de jeu.

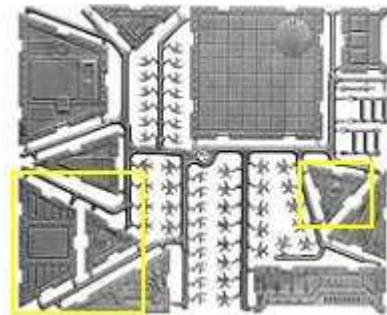
Cet article est le premier d'une série qui présentera un ensemble de décors créés à partir des boîtes de décors éditées par Urban Mammoth. Les décors présentés dans le cadre de ces articles sont majoritairement issus de deux boîtes en particulier : *Bio-Toxin Plant Set* et *Hexagon Builder (Large)*. Ces deux boîtes peuvent être trouvées dans le commerce pour environ une vingtaine d'euros chacune. Pour ce prix vous obtiendrez un nombre incroyable de pièces vous permettant de créer très rapidement des éléments de décors parfaitement adaptés à

la surface de Damoclès.

Pour inaugurer modestement cette série, nous vous proposons d'ajouter des murets à votre collection.

Ceux proposés par Rackham dans la boîte d'initiation de Damoclès ou dans les Accessory Boxes représentent des éléments en béton qui peuvent « jurer » sur un champ de bataille dédié à Damoclès où l'on s'attend à trouver beaucoup de métal.

La boîte *Hexagon Builder (Large)* permet de créer quatre murets de protection en métal d'une taille sensiblement équivalente (légèrement plus grande) que les murets en béton Rackham. Les pièces à utiliser son surlignées en jaune sur la grappe plastique présentée



ci-dessus.

La peinture de ces murets est tout aussi simple que leur assemblage : une sous-couche noire suivie d'un brossage à sec en *Metal Bolter* (peinture GW) et d'un très léger encrage brun (pour la rouille et la crasse) sont suffisants.

Temps total de préparation pour quatre murets : 30 minutes.

En termes de jeu, les murets doivent être considérés comme ceux fournis par Rackham.



Sur Damoclès, des soldats se mettent à couvert derrière des murets



PLUS DE CONTACT AVEC MORTIS !

Le contact a été rompu avec les forces du Red Blok envoyées sur Mortis à la suite de la disparition de l'expédition Parkov.

La dernière communication du lieutenant Paprovitch faisait état de violents combats contre les Therians qui, contre toute attente, n'ont pas quitté la planète.

Le Haut Commandement de l'ARC a aussitôt annoncé l'envoi d'une force armée de moyenne importance à bord d'une flotte de croiseurs légers.

Extrait de la dernière communication du lieutenant Paprovitch

<bruit inintelligible>

Les morphos nous harcèlent sans cesse. Mes hommes sont à bout de force.

<déflagrations au loin>

Nous avons intercepté des messages radios cryptés d'origine UNA. Les White Stars sont quelque part. Entre nous il y a les morphos... les morphos et eux.

Ils sont revenus la nuit dernière pour prendre le caporal Markov. La nuit d'avant on avait déjà retrouvé les corps de Karenko et de Tyrania.

Ils frappent partout et contre tout le monde. Red Blok, UNA ou même morphos. Aucun d'entre nous n'est à l'abri.

<cris>

Ils sont là ! Ils viennent ! Soldaty ! Aux armes !

Atten...

...rupture de la communication

EMBRASEMENT SUR DAMOCLÈS

Les combats se sont intensifiés sur Damoclès où nos glorieuses troupes continuent sur leur lancée.

Pour soutenir nos forces, l'ARC a commencé le déploiement d'unités de marcheurs de combat de type Nakovalny. D'après nos sources auprès de l'état-major de terrain, le Sergeant Timofiyeva aurait été autorisée à débarquer sur le monde-usine à bord de son Nakovalny personnel. Gageons que les transmissions militaires des UNA et que les systèmes de communication morphos ne vont pas apprécier son arrivée !

Malgré les défaites cuisantes reçues de nos mains, les White Stars semblent déterminés à continuer le combat.

Le colonel G. Stark a ainsi pris le commandement d'une partie des troupes d'élite UNA sur Damoclès.

Il ne vient pas les mains vides car il mène une nouvelle vague de renforts sous la forme d'unités de Defender Snakes et de Jam TacArms. Le gouvernement capitaliste UNA doit particulièrement craindre la percée militaire du Red Blok pour ressentir le besoin d'envoyer un homme de l'envergure de Stark, un officier qui sait particulièrement bien mentir à ses troupes pour les galvaniser et les envoyer à la mort au nom de l'argent.

La lutte contre la racaille UNA ne doit cependant pas nous faire oublier qui est l'adversaire le plus dangereux sur Damoclès. Après plusieurs semaines de passivité, les Therians semblent avoir pris la mesure de la menace. Petit à petit, de nouvelles unités viennent rejoindre les forces de défense du monde-usine.

Plusieurs de nos officiers ont



fait état de l'arrivée sur le front de plusieurs dizaines d'Assault Goliath. Ce sursaut des morphos laisse présager une contre-offensive importante.

Une contre-offensive qui pourrait être rapidement confirmée. Car des guerriers Karmans ont été signalés. Viennent-ils sur Damoclès pour sauver leurs anciens maîtres ?

EUROPA ET GALIA

EUROPA

Le système planétaire d'Europa est constitué d'une douzaine de colonies parmi les plus anciennes d'Ava.

Quatre planètes ont une importance particulière par leur population et leur économie : Britannia, Galia, Germania et Roma.

LA GUERRE

Il y a deux décennies, une guerre interplanétaire opposa deux blocs au sein d'Europa.

Un dictateur assoiffé de sang avait pris le contrôle de Germania et formé un Axe de Pouvoir autour de la planète et de sa plus ancienne alliée, Roma. Les rivaux ancestraux de Germania, Britannia et Galia, réagirent en mettant en place une Alliance des Nations. Les deux partis entrèrent rapidement en guerre. L'Axe pris l'initiative en lançant une opération d'envergure et en envahissant Galia et plusieurs autres mondes alliés. Seule Britannia parvint à repousser les assauts des planètes de l'Axe mais elle n'était plus en mesure de porter la moindre attaque contre ses ennemis.

L'UNA et le Red Blok avaient jusque là gardé une certaine neutralité mais les crimes de guerre perpétrés par l'Axe sur les ordres mêmes du dictateur germanien les obligèrent à changer de politique.

L'UNA opta d'abord pour un prudent soutien logistique et financier à Britannia qui permit rapidement à la planète de sécuriser son environnement immédiat et de commencer à planifier des opérations militaires contre l'Axe.

De son côté et comme à son habitude, le Red Blok décida d'intervenir en force en lançant une offensive majeure contre Germania tout en fournissant une aide conséquente aux réseaux de résistance qui s'étaient développés sur Galia.

L'invasion de Germania par le Red Blok poussa l'UNA à intervenir également. Il était hors de question de laisser l'ennemi de toujours s'emparer d'Europa. Le débarquement des White Stars sur Galia fut le coup de grâce porté contre l'Axe et la guerre prit fin après quatre longues années de massacres.

LA GUERRE

Si Europa avait gardé une grande autonomie avant la guerre, elle en sortait durement marquée.

Les économies des nations alliées, Britannia et Galia en tête, étaient ruinées et complètement dépendantes de l'UNA.

La majeure partie des mondes de l'Axe était quant à elle sous contrôle militaire du Red Blok.

Ainsi le système planétaire restait divisé en deux blocs, l'un favorable à l'UNA et l'autre au Red Blok.

Germania et Roma furent rapidement purgées des militants de l'ancien dictateur et leurs gouvernements adoptèrent avec joie le système collectiviste.

Britannia et la quasi-totalité des planètes alliées rejoignirent officiellement l'UNA.

Depuis lors, UNA et Red Blok se livrent une véritable guerre froide pour tenter d'élargir leur influence respective sur



Fantassin des forces Galianes

Europa. Et au centre de cette terrible guerre se trouve le monde de Galia.

GALIA

Galia est un monde complexe. Alliée officielle de l'UNA, elle possède une économie fleurissante et elle a recouvré une grande partie de sa puissance d'avant-guerre. Elle n'a cependant pas rejoint l'UNA et garde une grande autonomie. Deux faits historiques l'expliquent.

Pendant la guerre, le Général de France fut l'un des rares militaires galian de haut rang ayant réussi à rejoindre Britannia lors de l'invasion de la planète. C'est lui qui mena les troupes galianes libres pendant la guerre ainsi que toute une partie de la résistance sur Galia elle-même. Le Général de France était un patriote qui ne souhaitait pas voir son monde tomber sous l'influence directe de l'UNA ou même du Red Blok. A la sortie de la guerre, si ses convictions le faisaient pencher du côté de l'UNA, il refusa cependant de l'intégrer et

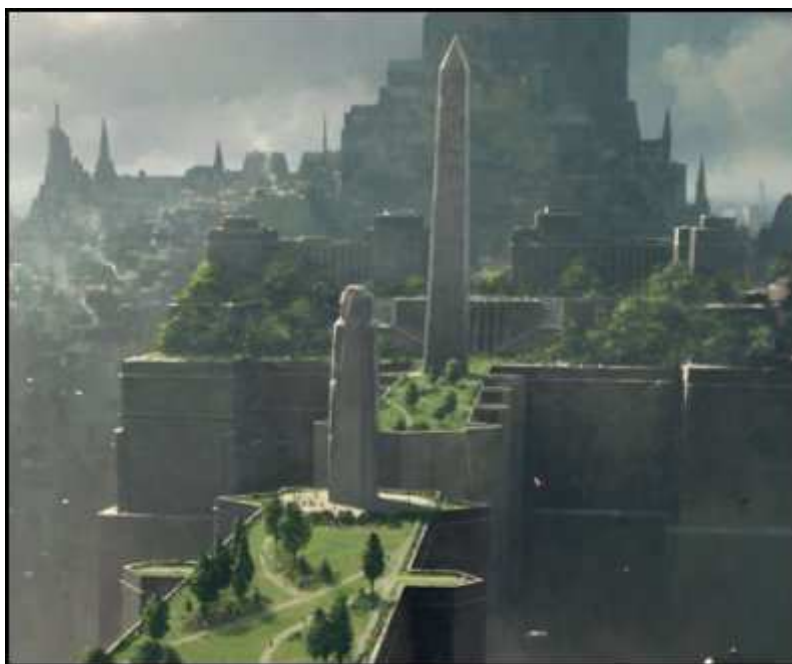
préféra reconstruire Galia tout en lui assurant son indépendance politique et militaire.

L'autre explication est la grande influence du Red Blok sur Galia. Du mouvement de résistance Galian, une partie était fidèle au Général de France, l'autre avait été mise en place par le Red Blok. A la libération, les résistants armés et entraînés par le Red Blok lancèrent leur propre partie politique, le Parti Collectiviste. Auréolé par ses actes héroïques pendant la guerre, le PC a une influence importante sur la vie politique Galiane et a toujours soutenu le Général de France, élu Président de la République Galiane, dans sa volonté d'indépendance vis à vis de l'UNA. Le PC s'est cependant heurté à la farouche volonté du Président qui a toujours refusé tout rapprochement avec le Red Blok.

Toute la vie politique galiane est ainsi ponctuée par la lutte d'influence entre le Parti Libéral, fondé par le Général de France, et le Parti Collectiviste soutenu par le Red Blok.

Depuis la fin de la guerre, le pouvoir planétaire n'a jamais échappé au Parti Libéral mais le Parti Collectiviste a remporté plusieurs grandes victoires locales et a prouvé au peuple galian sa capacité à gouverner.

Si jamais le PC parvenait à se hisser à la tête du gouvernement planétaire, Galia ne tarderait guère à rompre son alliance privilégiée avec les UNA pour se rapprocher du Red Blok. Les nombreuses usines d'armement de la planète verraient alors sortir des Kossaks de leurs chaînes de montage plutôt que des Defender Snakes...



FORCES ARMEES GALIANES

En tant qu'alliée autonome des UNA, Galia possède ses propres forces armées et n'a pas directement recours aux White Stars.

Pour assurer sa défense, la planète entraîne et équipe ses propres troupes.

Traditionnellement Galia a toujours fait appel au service militaire planétaire pour constituer ses armées. Mais les techniques militaires ont tellement évolué depuis la guerre contre Germania que Galia a fini par adopter le système professionnel des UNA. Le service militaire existe toujours pour la forme mais la planète compte plutôt sur ses militaires de carrière pour assurer sa défense.

Ainsi l'organisation militaire de Galia s'inspire très largement de celle des White Stars. Galia ne produit d'ailleurs pas d'armement qui lui est propre,

elle a préféré passé des contrats avec le M. Ind. Et équipe donc ses forces armées avec le même équipement que celui des White Stars.

L'armée Galiane a cependant gardé quelques spécificités.

Les Conscrits sont l'équivalent des Star Troopers. Il s'agit des meilleurs éléments issus du service militaire planétaire à qui une carrière militaire a été proposée. L'Infanterie Galiane constitue les troupes d'élite de l'armée à l'instar des Steel Troopers. D'autres petites touches galianes peuvent également être citées : les Parachutistes font office de Wing Troopers tandis que la très célèbre Légion Interstellaire fournit son contingent de Shock Troopers.

Mais il ne faudrait pas grand-chose pour toute la puissance militaire de Galia basculer du côté du Red Blok... Tout repose entre les mains du Parti Collectiviste désormais.