

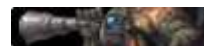


PRAVD AVA

AVA PRAVDA - La vérité au service du collectivisme



#7 - REVOLUTION !



SUR AVA, LES GROUPES REVOLUTIONNAIRES ENTRENT EN

RESISTANCE

De notre correspondant sur Ava

Si une partie des nations d'Ava a rejoint le Red Blok pour constituer Frontline, une bonne moitié de la planète reste soumise à la dictature réactionnaire des UNA. Le peuple d'Ava continue à ployer sous le joug des groupes de pression tels que le M.Ind.

Afin de promouvoir l'exemple de Frontline, le paradis collectiviste d'Ava, le Red Blok a infiltré un certain nombre d'agents afin de mettre en place les GRA, Groupes Révolutionnaires d'Ava. Les GRA seront chargés de promouvoir les idéaux collectivistes et d'aider les forces d'intervention du Red Blok lors de la réunification d'Ava.

A l'heure actuelle les GRA existent dans l'ombre car les forces de Syndicate se sont données pour mission de les éradiquer.



PravdAva a obtenu l'autorisation exceptionnelle d'assister à l'une des réunions du GRA de Lyon. Ce rassemblement a eu lieu dans la cave du magasin local de la Diagonale du Fou qui emploie un sympathisant. Malgré le danger, les membres

du GRA lyonnais nous ont montré leur motivation en nous proposant des démonstrations du simulateur de conflit non numérique AT-43.

Suite page 2...

OCTOBRE 2007

Le GRA Lyonnais

Les Groupes Révolutionnaires d'Ava travaillent dans l'ombre au succès du Red Blok.

Page 2

Le sergent Timofiyeva

Interview choc d'un vétéran de l'opération Papillon qui a servi sous ses ordres.

Page 3

Sur Damoclès

Suite de l'article présentant la topographie de la surface du monde-usine.

Page 5

REUNION DU GRA LYONNAIS

Les activités du Groupe Révolutionnaire d'Ava pour Lyon viennent juste de prendre leur essor. Le GRA Lyonnais est actuellement en phase de recrutement et de démonstration...

Depuis la sortie d'AT-43 il y a moins d'un an, les joueurs Lyonnais s'organisent pour mettre en place une communauté active. Ils ont déjà trouvé un point de rassemblement en la *Diagonale du Fou*, un magasin spécialisé bien connu pour son accueil chaleureux et ses tables de jeu.

Tous les mois, une après-midi est organisée pour rassembler les joueurs AT-43 (voir le forum du magasin).

La dernière réunion a eu lieu le samedi 13 octobre 2007 et elle a pu rassembler une petite dizaine de joueurs dont un invité de marque de Saint-Etienne, le fameux *Dragontigre* dont les membres du forum officiel d'AT-43 connaissent bien le blog.

Plusieurs parties ont opposées des forces du Red Blok, de l'UNA (schéma *Death Dealers*) et de Therians.



Le forum de la Diag' - <http://forum.la-diag.com/>
AT43@Lyon - <http://fr.groups.yahoo.com/group/at-43atlyon>



LE SERGENT TIMOFIYEVA

Pour en savoir plus sur le sergent Timofiyeva nous avons interrogé le soldat Mikaël Varinesko, un vétérans de l'Opération Papillon qui a servi sous ses ordres lors de l'assaut de la station spatiale Zeus.

[PravdAva] Merci soldat d'avoir bien voulu répondre à nos questions.

[Mikaël Varinesko] Tout plutôt que d'être à tourner en rond dans une boîte de métal. C'est que j'avais pas beaucoup vu la lumière du soleil, moi.

Le soldat Varinesko a demandé à être interrogé dans un petit parc situé à quelques kilomètres de l'astroport

[PA] Vous avez fait partie des premières forces qui ont débarqué sur Zeus en AT-40. Afin d'éclairer nos lecteurs, je rappelle que Zeus est une station spatiale minière orbitant autour d'une géante gazeuse du système Europa.

[MV] Le trou du cul de l'univers

quoi! Sauf ton respect camarade journaliste.

[PA] Heu, oui, c'est un peu ça. Pouvez-vous nous en dire plus sur cette opération?

[MV] Bah, le but était d'aller casser un peu l'UNAs. On a tous été entassés dans un vaisseau de transport minier que la flotte avait intercepté quelques jours plus tôt. Les UNAs n'ont rien vu venir et on a pu se poser sans problème sur la station! Fallait voir leur tête quand ils nous ont vu débarquer du rafiot, en moins d'une heure ma section avait établi une solide tête de pont pour le reste des troupes.

[PA] Comment expliquer les difficultés qui ont suivi malgré cet effet de surprise?

[MV] J'suis qu'un simple soldat, camarade, faut demander aux gradés. Tout ce que j'sais c'est qu'on a repoussé les White Stars dans les entrailles de la station. Mais c'était un foutu labyrinthe là-dedans et ils

tenaient toujours la salle de contrôle principal. P'tit à p'tit ils ont réussi à nous ralentir puis à nous arrêter. On s'battait pour chaque pouce de couloir et pas moyen de faire intervenir nos marcheurs de combat. Et puis ils nous vrillaient tout l'temps les oreilles avec les haut-parleurs internes, tout plein d'insultes! Sales capitalistes réactionnaires!

[PA] C'est alors que des renforts sont arrivés et avec eux le sergent Timofiyeva.

[MV] Ouai, la grognasse était avec eux.

[PA] Camarade, voyons!

[MV] Hey! Entendons-nous bien, c'est affectueux. On l'aime bien notre Sergent Grognasse.

[PA] Affectueux?

[MV] Bon, faut bien avouer qu'au-début c'était pas vraiment l'cas. Fallait nous comprendre, on en bavait depuis plus d'une semaine sur Zeus, un vrai



combat d'homme à homme alors forcément quand on nous a dit qu'une bonne femme allait remplacer le sergent Karparov qui venait de s'faire buter par ces enflures d'UNA on l'a un peu mal pris. J'me souviens de son arrivée, le camarade lieutenant lui a demandé s'il pouvait palper un peu sa forte capacité pulmonaire, si tu vois ce que j'veux dire.

[PA] <voir fraiche> Parfaitement bien...

[MV] Ca nous a bien fait rigoler! Enfin jusqu'à ce qu'elle mette le lieutenant par terre et lui casse deux doigts. Alors on s'est dit qu'on pouvait bien obéir à ses ordres après tout. C'est un sacré bout d'femme quand même.

[PA] Les rapports disent que

l'offensive a pu reprendre avec l'arrivée du Sergent Grogn... heu Timofiyeva.

[MV] Exactement camarade! C'est à partir de là que les UNA ont vraiment commencé à morfler. Elle s'branchait régulièrement sur les panneaux de contrôle auxiliaire et elle tapotait comme une folle sur son p'tit clavier là. Un sas verrouillé ici, un corridor plongé dans l'noir ici. Et paf! Comme par miracle t'avais des unités entières de White Stars qui se paumaient et qui tombaient dans nos embuscades. En trois jours on avait acculé les UNA à la salle de contrôle principal. Mais ces enfoirés s'étaient bien barricadés et on savait bien que ça allait être duros de les sortir de là. Et eux qui continuaient à nous insulter par les hauts-parleurs de la station. Faut bien

avouer qu'on était pas chauds pour se lancer à l'assaut. Et puis Sergent Grognasse s'est branchée à nouveau sur l'un des panneaux. Les HP se sont arrêtés pendant bien cinq minutes. Et puis ils ont repris vie. Alors tout le monde s'est regardé et on a tous chargé comme des malades, pour la Mère Patrie et pour l'sergent! Et on les a eu ces salopards!

[PA] Que diffusaient les hauts-parleurs?

[MV] Radio Hadès pardi!

Note : Le soldat Mikaël Varinesko a embarqué pour Damoclès trois jours après cet entretien. Il sert là-bas sous les ordres du sergent Timofiyeva.



KARMANS

Les derniers rapports en provenance de Damoclès confirment la présence d'unités de combat Karmans dans les dédales du monde-usine. Ces créatures viennent-elles à nouveau pour sauver leurs maîtres face à la menace du Red Blok ?

COMBATS ORBITAUX AUTOUR DE MORTIS

Suite à la disparition de précédentes expéditions sur Mortis, dont une militaire et bien préparée, le Haut-Commandement de l'ARC a envoyé une petite flotte de croiseurs légers afin de sécuriser définitivement la planète et en assurer l'exploitation minière. Un envoyé spécial de PravdAva a été exceptionnellement autorisé à monter à bord du Collectiviste, le vaisseau amiral de la flotte. Pour des raisons de sécurité militaire, ses rapports ont cependant été soumis à la censure.

Voici son premier compte-rendu.

Le camarade commandant Atarov, capitaine du Collectiviste m'avait autorisé à me rendre sur la passerelle de

contrôle du croiseur à l'arrivée de la flotte aux environs de Mortis. J'étais à peine arrivé que des sirènes retentissaient à bord du vaisseau. J'ai compris qu'une petite force UNA était déjà en orbite basse autour de Mortis et échangeait des tirs avec la surface de la planète. Cependant personne n'avait d'explication à me fournir quand je m'interrogeais sur la présence de batteries anti-spatiales sur un monde qui était encore désert il y a encore quelques mois de cela...

Atarov a alors donné l'ordre de préparer la flotte au combat et j'ai été invité à quitter la passerelle.

Les combats ont cessé au bout de plusieurs heures et j'attends l'autorisation de pouvoir rencontrer Atarov pour en savoir plus.

SUR DAMOCLÈS

Ce qui interpelle immédiatement le visiteur qui met le pied sur la surface de Damoclès est le l'enchevêtrement chaotique de centaines voire de milliers de conduites de gaz toxiques, d'eau bouillante ou de tout autre matière dangereuse...

Suite de notre série d'articles dédiés aux décors ayant pour thème Damoclès (ou tout autre champ de bataille ayant pour cadre un environnement industriel).

La boîte *Bio-Toxin Plant Set* distribuée par Urban Mammoth est un véritable trésor de rabiots. Elle vous permettra de représenter des dizaines de conduites et autres tuyaux qu'on s'attend à retrouver sur Damoclès.

DU CARACTERE

Ces éléments de décors n'ont rien d'impressionnant mais ils servent essentiellement à personnaliser et à rendre plus crédible un champ de bataille. Au même titre que les routes, il paraît normal de relier les bâtiments industriels entre eux par des conduites de gaz ou d'eau. Il ne faut donc pas en sous-estimer l'importance. D'autant plus que ces conduites peuvent également avoir un impact relativement important sur le jeu.

DES REGLES

A joueur imaginaire rien d'impossible ! Ces insignifiantes conduites peuvent tout d'abord représenter un obstacle pour les marcheurs de combat tout en étant un terrain parfaitement franchissable pour l'infanterie. Bien entendu cet obstacle ne fournira aucun couvert particulier. Ainsi des conduites



Conduites de gaz

Sous-couche Black Chaos puis brossage à sec Boltgun Metal. Un léger brossage à sec de Bestial Brown permet l'ajout d'usure et de saleté. Les socles sont de simples pièces de monnaie légèrement texturées avec un peu de sable.

placées stratégiquement pourront considérablement influencer sur le mouvement des troupes.

On peut encore aller plus loin sans aucune difficulté. De telles conduites pourraient être sabotables. Ainsi les artificiers auraient la possibilité d'ouvrir un chemin normalement inaccessible aux marcheurs de combat.

On peut bien entendu aller encore plus loin et faire de certaines conduites des objectifs stratégiques à détruire en priorité. Ces conduites peuvent en effet alimenter en gaz, eau ou énergie des cibles vitales tels que des bunkers, des batteries anti-aériennes ou encore une usine de production de golems.

Mais détruire les conduites peut libérer des gaz toxiques ou des jets d'eau bouillante. Ainsi la zone deviendrait un terrain interdit à l'infanterie...

POUR CONCLURE

Même l'élément de décor le plus insignifiant peut avoir de l'intérêt avec un peu d'imagination.



Les marcheurs de combat sont bloqués par les conduites mais pas l'infanterie !

