



WARMASTER



**Vainqueur ex-aequo du premier concours de scénario du forum warmaster\_fr, « Le Goulet » est une bataille mettant en scène la retraite d'une armée impériale face à des hordes d'hommes-bêtes.**



### LE CHAMP DE BATAILLE

Il comprend une boucle de rivière avec un pont et une colline. Le pont se trouve au milieu de la table soit 90 cm.

La rivière est seulement franchissable par les unités d'infanterie.

Face à la rivière se trouve une zone dégagée bordée de forêts avec une colline à l'opposée de la rivière. Les forêts doivent gêner les tirs de l'artillerie sur la zone de déploiement des unités attaquantes.

### DEPLOIEMENT

L'armée des défenseurs est séparée en deux tranches de 1000 points.

Le général est déployé avec les troupes de renforts dans l'anse de la rivière. L'autre partie de l'armée est déployée dans la zone à l'opposé à la rivière.

Si le nombre de personnages est impair, le plus grand nombre sera placé avec les renforts.

Le défenseur se déploie en premier.

L'attaquant est déployé en second il place son armée comme il le désire dans les deux zones qui lui sont réservées sur les cotés du champ de bataille.

(volant non compris) se trouvant à la fin de la partie dans l'anse de la rivière.

Le défenseur commence la partie.

### DUREE DE LA PARTIE

La partie s'arrête lorsque les troupes qui se replient arrivent de l'autre coté de la rivière, lorsque le point de rupture d'une des deux armées est atteint, ou lorsqu'un général est éliminé.



### CONDITIONS DE VICTOIRE

Les points de victoire sont comptés normalement.

Un bonus de 50 points est accordé pour chaque unité du défenseur qui se replie dans l'anse de la rivière.

Un bonus de 50 points est accordé pour chaque unité de l'attaquant

