

La Tribune du Maître de Guerre

Joutes

QUATRIEME TROPHEE ASTÜR

WARMASTER

Les 25 et 26 novembre 2006 avait lieu la quatrième édition du Trophée Astür, le tournoi Warmaster organisé par le club de Rueil-Malmaison...



Le règlement du tournoi

Cette année, les règles utilisées étaient celles du livre de base amendées par celles du *Warmaster Annual 2002* (amendements qu'on peut trouver en téléchargement gratuit sur le site de *Specialist Games*).

La composition des terrains de chaque table faisait également l'objet d'une règle bien particulière et très astucieuse. Avant chaque bataille, chaque joueur indiquait secrètement quelle densité de décors il souhaitait (léger ou lourd), la confrontation des deux choix permettant d'obtenir un résultat : deux choix « Léger » ou « Lourd » donnait un champ de bataille « Léger » ou « Lourd » et deux choix différents donnaient un champ



de bataille « Moyen ». Ensuite, l'un des joueurs tire une carte de champ de bataille au hasard, carte qui indique comment placer les décors selon la densité du champ de bataille obtenu.

Un système simple (*NdR : plus simple à utiliser qu'à expliquer en tout cas*) mais très efficace et qui a remporté tous les suffrages chez les participants.

Le Tournoi

Le tournoi était arbitré de main de maître par Raphaël Antonelli qui succédait à Gilles Guerrier. Gilles participait en effet au tournoi en tant que joueur.

Douze joueurs venus des quatre coins de la France (Lille, Orléans, Bordeaux, Lyon, Paris, etc.) étaient venus s'affronter. Neuf des treize races officielles étaient présentes



La Tribune du Maître de Guerre – Joutes – Quatrième Trophée Astür

pour la plus grande joie de tous !
Vue l'excellente ambiance du tournoi, Raphaël a même eu le temps de d'animer une partie d'initiation...

La liste des joueurs :

- Bruno (Kislevites)
- Eric C. (Comte Vampire)
- Eric N. (Nains)
- Fabien (Hauts-Elfes)
- François (Skavens)
- Frédéric D. (Hommes-Lézards)
- Frédéric M. (Khemri)
- Gilles (Chaos)
- Hervé (Hauts-Elfes)
- Jacques (Démon)
- Nicolas (Hommes-Lézards)
- Sandrine (Comte Vampire)

Le premier tour peut commencer.

Les Skavens de François affrontent les Nains d'Eric. La bataille se soldera par un match nul.

Le Chaos de Gilles l'emporte sur les Comtes Vampires de Sandrine.

Une lutte fratricide oppose les Hommes-Lézards de Nicolas et de Frédéric D. et c'est finalement Frédéric qui en sort vainqueur.

Les Légions Démoniaques sont battues par les Hauts-Elfes de Hervé.

Dans le même temps, les Hauts-Elfes de Fabien s'imposent contre les Morts-Vivants de Khemri de Frédéric M.

Enfin les Comtes Vampires d'Eric C. repoussent les Kislevites de Bruno !

Ce fut le tour des massacres... La moitié des parties s'achevèrent par des différences de points de victoire de plus de 600!

Le classement à la fin du tour :

- Fabien (5 / 705)
- Frédéric D. (5 / 690)
- Eric C. (5 / 660)
- Gilles (5 / 280)
- Hervé (5 / 90)
- François (2 / 150)
- Eric N. (2 / -150)
- Jacques (0 / -90)
- Sandrine (0 / -285)
- Bruno (0 / -660)
- Nicolas (0 / -690)
- Frédéric M. (0 / -705)



Le deuxième tour débute après un rapide repas.

La guerre civile est encore à la mode chez les Hauts-Elfes et c'est finalement l'ost de Fabien qui remporte la victoire sur celle d'Hervé.

En Lustrie, les Hommes-Lézards de Frédéric D. repoussent avec succès les Skavens de François.

Dans le même temps, les hordes de morts-vivants du Comte Vampire Eric C. submergent les Nains d'Eric N.

Dans les terres du Chaos, les Légions Démoniaques de Jacques mettent en déroute les hordes du Chaos de Gilles.

Les Hommes-Lézards de Nicolas lancent une offensive victorieuse contre les sombres troupes de la Comtesse Vampire Sandrine.

Dans le nord du Vieux Monde, les armées Kislevites de Bruno résistent victorieusement à un assaut déterminé de Khemri mené par le Roi des Tombes Frédéric M.



Le classement à la fin du tour :

- Fabien (10 / 1115)
- Eric C (10 / 1065)
- Frédéric D. (10 / 1010)
- Gilles (5 / 210)
- Jacques (5 / -15)
- Bruno (5 / -285)
- Hervé (5 / -320)
- Nicolas (5 / -430)
- François (2 / -170)
- Eric N. (2 / -555)
- Sandrine (0 / -545)
- Frédéric M. (0 / -1080)

La journée prend fin. Fabien est le champion du samedi !



Après une nuit de repos, les maîtres de guerre reprennent le combat.

En tête du classement, les Hauts-Elfes de Fabien et les Hommes-Lézards de Frédéric D. s'affrontent. Le vénérable Slann fera la différence en apportant la victoire au peuple de Lustrie.

Dans une bataille bien plus sombre, les ténébreux Comtes-Vampires d'Eric C. font face aux hordes du Chaos de Gilles. La puissance nécromantique d'Eric sera la plus forte.

Les Hommes-Lézards de Nicolas combattent avec succès l'invasion des Légions Démoniaques de Jack. Les Hauts-Elfes de Hervé s'imposent dans leur lutte contre les Kislevites du Tzar Bruno.

La verminhorde Skaven de François est stoppée net par les armées de Comtes-Vampires de Sandrine.



La Tribune du Maître de Guerre – Joutes – Quatrième Trophée Astür

La lutte entre les Nains d'Eric N. et les Morts-Vivants de Khemri de Frédéric M. tourne à l'avantage des Nains.

Le classement à la fin du tour :

- Eric C. (15 / 1690)
- Frédéric D. (15 / 1450)
- Fabien (10 / 675)
- Hervé (10 / -50)
- Nicolas (10 / -300)
- Eric N. (7 / -90)
- Jacques (5 / -145)
- Sandrine (5 / -310)
- Gilles (5 / -415)
- Bruno (5 / -555)
- François (2 / -405)
- Frédéric M. (0 / -1545)

Le classement se précise. La lutte finale peut commencer !



Bruno.

Un combat terrible oppose les Skavens de François et les Morts-Vivants de Frédéric M. mais aucune des deux hordes ne parvient à arracher la victoire.

LE PODIUM

1- ERIC N.

2- Frédéric D. 3- Hervé

C'est la dernière ligne droite pour cette quatrième partie du week-end. La grande finale oppose les Comtes Vampires d'Eric N. aux Hommes-Lézards de Frédéric D. La lutte est acharnée et finit par un match nul. Dans le même temps les Hauts-Elfes de Fabien s'opposent aux Hommes-Lézards de Nicolas. L'affrontement se solde par un léger avantage aux Hauts-Elfes. Les Nains d'Eric N. s'opposent vainement aux Hauts-Elfes de Hervé.

Les Légions Démoniaques de Jacques sont défaits par les Comtes Vampires de Sandrine. Les hordes du Chaos de Gilles s'imposent face aux Kislévites de



1er Eric N. – 2ème Frédéric D. – 3ème Hervé



LE CLASSEMENT FINAL

<i>Nom</i>	<i>Armée</i>	<i>Total Points de Victoire</i>	<i>Total Points Terrain</i>
Eric C.	<i>Comte Vampire</i>	17	1780
Frédéric D.	<i>Hommes-Lézards</i>	17	1360
Hervé	<i>Hauts-Elfes</i>	15	395
Fabien	<i>Hauts-Elfes</i>	13	955
Nicolas	<i>Hommes-Lézards</i>	11	-580
Gilles	<i>Chaos</i>	10	205
Sandrine	<i>Comte Vampire</i>	10	10
Jacques	<i>Légions Démoniaques</i>	10	-465
Eric N.	<i>Nains</i>	7	-535
Bruno	<i>Kislevites</i>	5	-1175
François	<i>Skavens</i>	4	-270
Frédéric M.	<i>Morts-Vivants de Khemri</i>	2	-1680



Marc et Dominique animent une démonstration de Warmaster Ancien – Grecs contre Romains

